

Introduction à l'algorithmique et à la programmation en Python

Informations générales

- **Objectifs :**

- comprendre et utiliser des schémas algorithmique . . .
- . . . en utilisant le langage Python (version 3)

- **Ressources :**

- **Slides**

- Un **TP de découverte** de Python et de l'environnement IDLE
- **Python Tutor** : un excellent outil permettant d'exécuter un programme pas-à-pas, en visualisant le contenu de chaque variable. **A utiliser sans modération** pour bien comprendre ce qu'il se passe!

<http://www.pythontutor.com> (et choisir Python 3.6)

- **Exercices** : quizz et exercice de programmation
- **Projet final**

Sommaire

1. Variables, Affectations, Entrées/Sorties
2. Instruction If else
3. Booléens et chaînes de caractères
4. Boucles while
5. Fonctions (bases)
6. Fonctions (avancé)
7. Listes
8. Boucles For
9. Dictionnaires
10. Lecture/Écriture dans un fichier

- Ces slides ont été réalisés par:
 - Amir Charif
 - Lydie Du Bousquet
 - Aurélie Lagoutte
 - Julie Peyre
- Leur contenu est placé sous les termes de la licence **Creative Commons CC BY-NC-SA**

